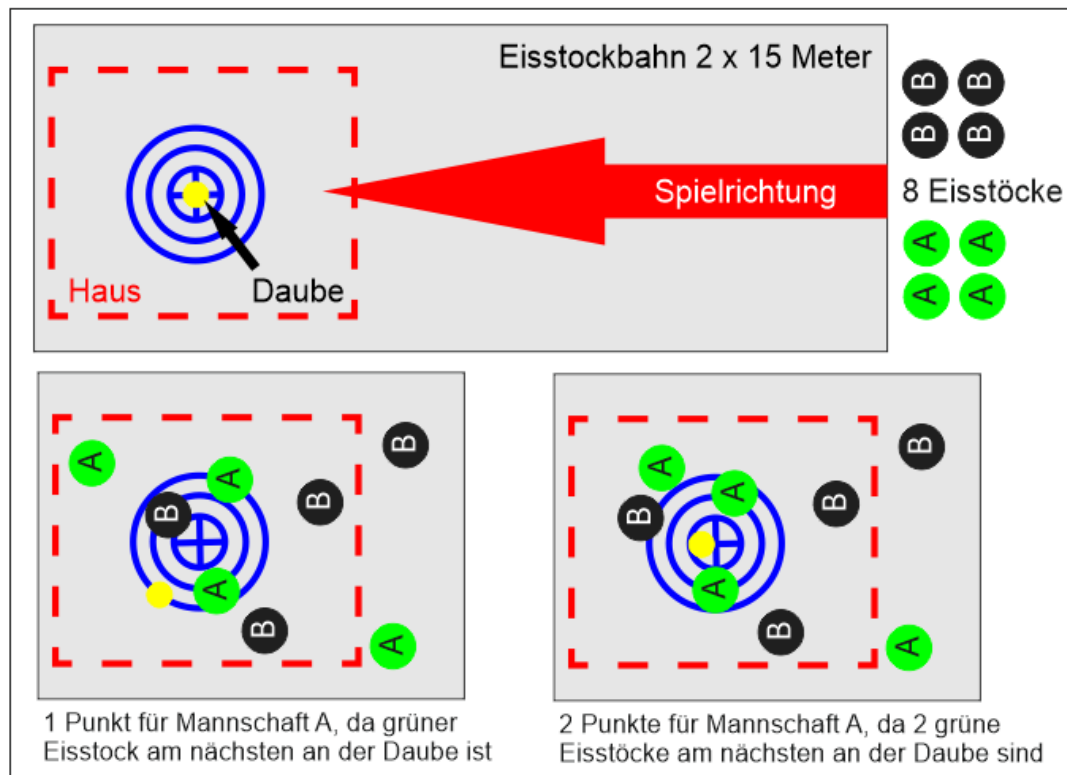


# Spielanleitung

- Ähnlich wie beim Boccia bzw. Boule mit Kugeln ist der Grundgedanke des Spiels, einen Stock der eigenen Mannschaft möglichst nahe an die Daube (Puck) zu bringen und die der Daube näherliegenden Stöcke der gegnerischen Mannschaft zu verdrängen.
- Am Ende der Bahn befindet sich das Ziel (Haus). Die Daube ist der Zielpunkt.
- Zwei Teams aus je 2 - 4 Spielern treten im Wechsel gegeneinander an.
- Zu Beginn wird ausgelost welche Mannschaft den 1. Durchgang beginnt. Danach wechseln sich die Mannschaften mit dem ersten Wurf ab.
- Pro Durchgang hat jeder Spieler einen Versuch
- Die Daube selbst darf sich innerhalb des großen Zielkreises bewegen, wird sie jedoch aus dem Zielkreis hinausgeschossen, so wird sie auf den Mittelpunkt zurückgelegt.
- Sind alle acht Eisstöcke geworfen, werden die Punkte gezählt. Nur die Mannschaft, die mit mindestens einem Eisstock der Daube am nächsten ist, bekommt einen Punkt.
- Ein Spiel besteht aus sechs Durchgängen.





# Spielanleitung

## **Lattlschießen**

Beim Lattlschießen geht es darum die höchste Punktzahl zu erreichen. Abhängig von der Zahl der Spieler wird die Anzahl der Versuche je Spieler (3 - 5 Versuche) und die Zahl der Runden, die gespielt werden, festgelegt.

Jeder Spieler versucht mit dem Stock beim Lattlgestell im gegenüberliegenden Zielfeld ein Lattl mit einer Nummer zu treffen. Bewegt sich das Lattl so wird die Punktzahl des Lattls gewertet. Geht der Stock zwischen zwei Lattl durch so gibt es eine O als Wertung. Werden zwei Lattl berührt, wird die Platte mit der höheren Punktzahl gewertet. Die einzelnen Versuche jedes Spielers werden addiert und der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt. Gibt es mehrere Spieler mit dem gleichen Ergebnis so wird um den Sieg „gerittert“: Jeder von den führenden Spielern hat reihum einen Versuch. Der bzw. die Spieler mit dem höchsten Ergebnis sind in der nächsten Runde. Dies wird so lange wiederholt bis es einen Sieger gibt

## **„35“ - analog „Darts 501“**

Der Spieler soll mit möglichst wenig Versuchen auf 0 kommen. Die jeweils erzielten Punkte werden vom bisherigen Ergebnis abgezogen. Also: Start mit 35 -11 Punkte Versuch 1= 24 Punkte Rest - 12 Punkte Versuch 2 = 12 Punkte usw. bis der Spieler GENAU 0 erreicht hat. Wird die Null unterschritten dann ist dieser Versuch ungültig. Es wird reihum gespielt. Wenn ein Spieler genau 0 erreicht hat dann dürfen die übrigen Spieler diese Runde noch zu Ende spielen, wenn Sie mit einem Versuch die Chance haben ebenfalls auf 0 zu kommen. Je nach Anzahl der Spieler kann natürlich auch jede beliebige andere Zahl als Ausgangspunkt genommen werden.

**Bitte beachten: Sicherheitsabstand zum Schützen einhalten und keine laufenden Stöcke aufhalten. Am besten befindet sich nur der Spieler auf der Bahn, der gerade spielt. Vor dem Betreten der Bahn die Schuhe sauber halten, damit der Kunststoff Belag nicht durch Steinchen oder Schotter beschädigt wird**